Actividad aplicativa 1:

1.- **Importancia de dicha Ley y su implicación en el diseño de interfaces web**:

La **Teoría de la Gestalt** fue gestada a principios del siglo XX por el psicólogo alemán **Max Wertheimer** y su grupo de acólitos, como línea psicológica contrapuesta al conductismo, teoría que excluía la consciencia subjetiva en el estudio del comportamiento humano, dando mayor importancia al entorno social y cultural.

Su principal implicación en el diseño de interfaces, fue debido al estudio de procesos mentales, ya que permitía conocer al individuo y su percepción de la realidad a la hora de tomar decisiones.

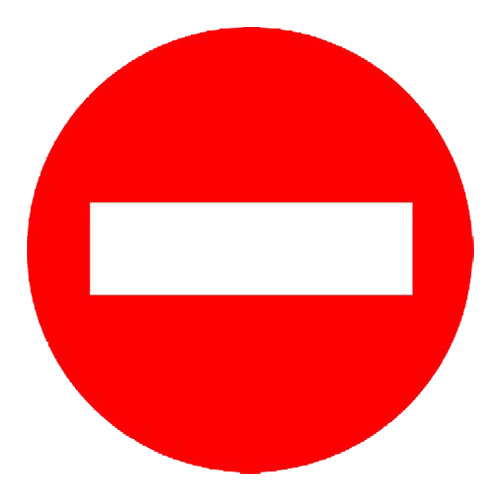
**2 - Profundiza sobre al menos 2 leyes de las descritas en los apuntes, ampliando lo que consideres importante o llame tu atención:**

**-Ley de la experiencia:**

Personalmente, considero que esta ley define perfectamente como somos en una sociedad en la cual prácticamente está todo inventado.

A la hora de ver una figura que más o menos parece algo que hayamos visto anteriormente o que consideremos que es eso, lo asociamos con ello

Ejemplo:



Esta señal es un claro ejemplo en el cual, cualquier persona que la vea te dirá que es prohibido. Sin embargo, habrá gente que la desconozca y considerará simplemente un círculo con una línea en medio.

**-Ley del cerramiento o del cierre:**

Personalmente, me parece un claro funcionamiento de la mente humana y como une directamente todas las líneas para poder llegar a una solución clara y concisa.

Ejemplo:



**Johnnie Walker:**

Este es un claro ejemplo de ley de cierre, un hombre el cual no tiene todas sus partículas cerradas y nuestra mente las obvia y sabe que es un hombre con sombrero y bastón.

**3 - Busca alguna Web como ejemplo real que consideres que cumple alguna de esas leyes y justifica la respuesta.**

La más clara creo que sería https://www.wwf.es/ el cual tiene la ley de cerramiento o cierre principalmente definida.